

Erin... en er weer uit

NME-LES VOOR GROEP 1 EN 2
OP SPEELBOERDERIJ ELSENHOVE



Inhoudsopgave

1. Inleiding	3
2. Leerdoelen en lesinhoud	4
3. Opbouw van de les.....	5
4. Algemene informatie	7

Bijlagen

- A. Kleurplaten van dieren
- B. Brief aan de begeleiders
- C. Opdrachten
- D. Gedragsregels op speelboerderij Elsenhove
- E. Plattegrond

1. Inleiding

Begin jij ook elke ochtend met een lekker ontbijt?

De dieren op speelboerderij Elsenhove in ieder geval wel. Misschien eet jij wel een lekker broodje hagelslag, of een gezonde bruine boterham met kaas, maar de dieren op de boerderij eten speciaal voer voor dieren.

Een ontbijt is nodig om de dag goed te beginnen. Jouw lichaam (en dat van de dieren) hebben dit nodig om bijvoorbeeld te kunnen lopen en rennen. Maar wat erin komt, dat moet er ook weer uit. Dat is niet alleen bij ons mensen zo maar ook bij alle dieren op speelboerderij Elsenhove. Maar wat eten dieren eigenlijk? En wat komt er bij hen uit? Dat gaan jullie deze les leren.

DOE HET ZELF LES

‘Erin... en er weer uit’ is een doe het zelf les. Nadat de medewerker NME van speelboerderij Elsenhove instructie heeft gegeven over de les, ben je zelf verantwoordelijk voor de uitvoering van de les. De kinderen gaan onder begeleiding in groepjes de opdrachten doen. Het is handig wanneer de leerkracht zelf geen groepje heeft, zodat hij of zij rond kan lopen en waar nodig kan helpen.

De medewerker NME blijft voor jullie het aanspreekpunt tijdens de les. In deze handleiding geven we informatie over de inhoud van de les en praktische aanwijzingen voor de organisatie. In de bijlagen vind je o.a. een brief voor begeleiders, de opdrachten en een plattegrond.

2. *Leerdoelen en lesinhoud*

Algemeen doel

Tijdens de les 'Erin... en er weer uit' ontdekken de kinderen wat mensen en dieren eten en hoe het er weer uit komt. De kinderen doen verschillende korte opdrachten op het terrein van speelboerderij Elsenhove en maken hierbij gebruik van alle zintuigen. Zo voelen, zien, ruiken, proeven en horen de kinderen de verschillen én overeenkomsten tussen mens en dier op het gebied van wat erin en er weer uit gaat.

SPECIFIEKE DOELEN

- 'Erin... en er weer uit' valt onder kerndoel 41: De leerlingen leren over de bouw van planten, dieren en mensen en over de vorm en functie van hun onderdelen. Kerndoel 41 maakt deel uit van 'Oriëntatie op jezelf en de wereld' binnen de kerndoelen voor het Primair onderwijs.
- Door de opzet van de opdrachten gebruiken de kinderen al hun zintuigen om de speelboerderij en de dieren te ervaren.
- Kinderen komen in contact met o.a. landbouwhuisdieren en leren hoe je met deze dieren moet omgaan.

Doelgroep

'Erin... en er weer uit' is bedoeld voor groep 1 en 2 van het basisonderwijs.

Samenvatting van de les

LOCATIE	ACTIVITEIT	TIJDSINDICATIE	BEGELEIDING
School	Vorbereiding: Tekenen van dieren Inleven in onderwerp d.m.v. voorlezen en filmmateriaal	5 - 60 minuten	Leerkracht
Speelboerderij Elsenhove	Ontvangst, introductie	10 minuten	Medewerker NME
Speelboerderij Elsenhove	Uitvoeren van de opdrachten	45-60 minuten	Leerkracht en begeleiders
School	Verwerking: Kringgesprek Drollen tekenen Drollen kleien	Vrije keuze	Leerkracht

3. *Organisatie van de les*

'Erin... en er weer uit' bestaat uit een voorbereiding op school, een opdrachtenles op speelboerderij Elsenhove en een verwerking op school. In de voorbereidingsles kan er een boekje worden voorgelezen en kunnen er een aantal filmpjes worden bekeken om de kinderen alvast mee te nemen in het onderwerp. Op Speelboerderij Elsenhove doen de kinderen 6 opdrachten waardoor ze ontdekken wat dieren allemaal eten en hoe dit eruit ziet als het er weer uit komt. Tijdens de verwerking op school kunnen de kinderen de opgedane kennis gebruiken tijdens de verwerkingsopdracht.

Vorbereiding op school

KENNISMAKEN MET HET ONDERWERP

In de klas kan er via onderstaande links kennis gemaakt worden met het onderwerp.

- Over een kleine mol die wil weten wie er op zijn kop gepoept heeft Prentenboek of video via <https://www.youtube.com/watch?v=VuLMTORSFhE> (5 minuten)
- Op pad met flip de beer naar de diertuin (3 minuten)
<http://www.schooltv.nl/video/poep-van-dieren-op-pad-met-flip-de-beer/>
- Liedjes over poep (beide 1 minuut)
<http://www.schooltv.nl/video/poep-liedje-uit-hoelahoep/playlist/75/>
<http://www.schooltv.nl/video/dierenpoep-liedje-uit-hoelahoep/playlist/75/>
- Aap poot pies - aflevering over poep en dieren in de diertuin (10 minuten)
<http://www.schooltv.nl/video/aap-poot-pies-1/playlist/75/>
- Dierengeluiden in de klas raden - Online Spel
<http://www.worteldrie.com/kids/farm.html>

VERDELEN VAN DE GROEPJES (OPTIONEEL)

De klas wordt in 6 groepjes verdeeld. De 6 groepjes krijgen allemaal een dier toegewezen (een koe, een geit, een schaap, een kip, een parkiet of een ezel).

Stel de volgende vragen zodat de kinderen zich alvast kunnen inleven in het dier:

- Hoe ziet het dier er uit?
- Hoe groot is het dier?
- Hoe loopt het dier?
- Wat voor geluid maakt dit dier? (Oefen dit alvast in je groepje!)

In bijlage A zijn afbeeldingen van de dieren te vinden. Print en knip dit uit en laat elk groepje zijn eigen dier inkleuren. Maak een gaatje in elk dier en maak dit op de dag van het bezoek met een touwtje vast aan de jas van de kinderen. Zo is het duidelijk welk kind bij welk groepje hoort. Geef ook een dier aan de begeleider van elk groepje.

VOORBEREIDING VAN HET BEZOEK AAN DE BOERDERIJ

Wanneer dit nog niet gebeurd is, verdeel de klas in 6 groepjes. Zorg voor elke groep voor een begeleider. Neem als het lukt zelf geen groepje, dan kan je zelf rondlopen en bijspringen als dat nodig is. Regel ook het vervoer naar de boerderij. Vertel de kinderen dat ze kleren en schoenen aantrekken die vies mogen worden. Vraag de kinderen, zo nodig, regenkleding mee te nemen.

Vertel de begeleiders wat er van hen wordt verwacht. In bijlage B is een brief te vinden speciaal voor de begeleiders. Vaak is het prettig voor begeleiders als zij deze brief, samen met de opdrachten (bijlage C), een paar dagen van tevoren ontvangen, zodat zij zich kunnen inlezen en inleven in de les.

Bezoek aan Speelboerderij Elsenhove

De medewerker NME geeft een korte instructie over de les en legt de regels van speelboerderij Elsenhove uit (bijlage D). Extra opletten: deze les gaat over eten en poep. Hierdoor willen de kinderen misschien poep aanraken. Leg uit dat dit niet goed is voor kinderen omdat er bacteriën in kunnen zitten waar ze ziek van kunnen worden.

De medewerker NME geeft aan elk groepje een mand. Hierin zit een opdrachtenboek en de benodigde materialen voor de opdrachten. Elk opdrachtenboek heeft een andere volgorde, zodat ieder groepje met een andere opdracht begint.



Een voorbeeld van een drollenbordje

De plekken waar de opdrachten uitgevoerd worden zijn op speelboerderij Elsenhove aangegeven met een drollenbordje. Elk drollenbordje heeft een eigen kleur en nummer dat overeenkomt met de opdracht. In bijlage E is de plattegrond te vinden waarop de locaties van de opdrachten aangegeven staan.

Op de voorkant van elke opdrachtkaart staat wat de kinderen gaan doen en uit hoeveel onderdelen de opdracht bestaat. Bij bijna elke opdracht wordt gevraagd naar de soort drolletjes van de dieren. De drolletjes zijn niet altijd even goed vindbaar, daarom staat er een foto van de verschillende drolletjes op de achterkant van de opdrachtenkaart. Ook staan op de achterkant extra opdrachten en 'wist je datjes' voor het geval een groepje tijd over heeft.

Alle benodigde spullen zijn in de mand te vinden die de begeleiders meekrijgen (met uitzondering van opdracht 5, waarbij het opdrachtenbord op de picknicktafel blijft liggen). Lees goed welke materialen per opdracht nodig zijn en haal ze dan pas uit de mand.

Elke opdracht duurt ongeveer 6 minuten. Sommige begeleiders vinden het prettig om als indicatie een kookwekker te kunnen zetten. Deze is ook in de mand aanwezig.

De les is afgelopen als alle opdrachten zijn gedaan of de tijd die voor het bezoek staat is verstreken. Met de medewerker NME wordt een tijd afgesproken waarop de manden weer terug moeten zijn. De leerkracht verzamelt na afloop de manden met materialen en geeft deze terug aan de medewerker NME.

Verwerken in de klas

KRINGGESPREK

Bespreek het bezoek in de klas. Wat hebben jullie allemaal gezien? Wat voor dieren waren er ook alweer? En weten jullie nog wat die dieren eten en hoe hun poep eruit ziet?

DROLLEN TEKENEN

Wat voor drollen hebben jullie allemaal gezien? Wat voor vorm hadden ze? Welke drollen waren groot of juist heel klein? En welke kleuren hadden de drollen? Ga de drollen tekenen. Probeer hierbij ook nog het dier te tekenen als je dit nog weet.

DROLLEN KLEIEN

Tijdens het bezoek aan speelboerderij Elsenhove mochten de kinderen de drollen natuurlijk niet aanraken, maar nu wel. Geef alle kinderen een stuk klei en laat ze een drol maken van een dier dat ze zelf uitkiezen. Eventueel kan de klei nog beschilderd worden.

4. Algemene informatie

Natuur- en Milieueducatie Amstelveen

NME locatie: Speelboerderij Elsenhove

Bankrasweg 1, 1183 TP Amstelveen

NME locatie: Raadhuis

Laan Nieuwer-Amstel 1, 1182 JR Amstelveen, Telefoon: 020-5404554

E-mail: nme@amstelveen.nl, website: www.natuurmilieuweb.nl

Speelboerderij Elsenhove

PARKEREN

Er is een parkeerplaats op loopafstand van de boerderij.

OMGAAN MET DIEREN

De dieren krijgen op speelboerderij Elsenhove van de diervverzorgers eten dat het allerbeste voor hen is. Daarom een dringend verzoek: voer de dieren niet! Zo blijven de dieren gezond en worden ze niet lastig en opdringerig naar de kinderen. Leer de kinderen lief te zijn voor de dieren d.w.z. niet achter de dieren aan te rennen of heel hard tegen ze te schreeuwen.

DE SPEELTUIN

Na het uitvoeren van de opdrachten ben je vrij om met de klas de speeltuin in te gaan. Als jouw klas om 10.30 wordt verwacht voor de les, kan je overwegen om iets eerder te komen zodat de kinderen ook even kunnen spelen (vaak komt het er niet meer van om dit na afloop te doen i.v.m. de lunch).

De kinderen vinden het heerlijk om hier te spelen, wij vragen je wel om goed toezicht te houden op de kinderen. Laat geen blikjes, papiertjes, sigarettenpeuken e.d. slingeren (dit is giftig voor mens en dier). Er zijn voldoende afvalbakken om het terrein netjes te houden. Zie je iets dat niet in orde is aan de speeltoestellen? Geef het door aan een van de medewerkers van speelboerderij Elsenhove.

ETEN EN DRINKEN

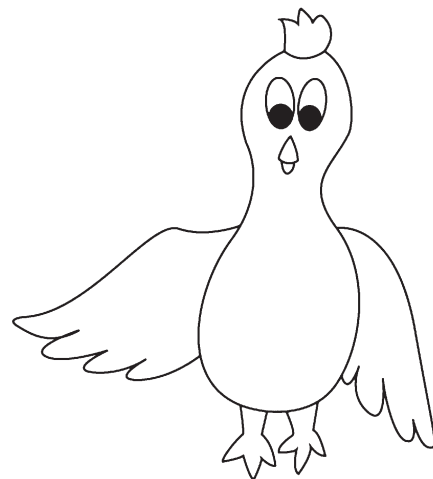
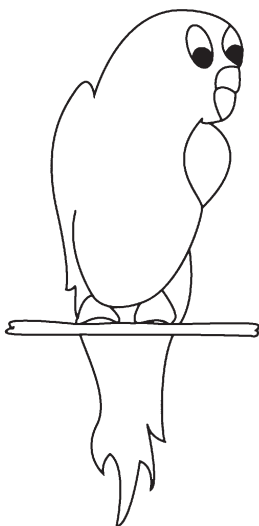
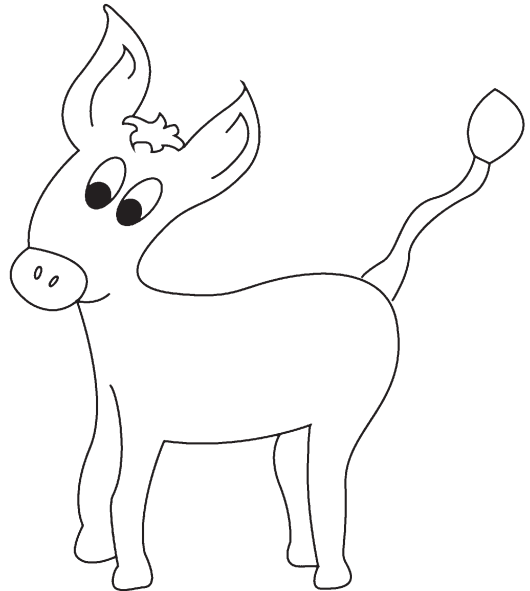
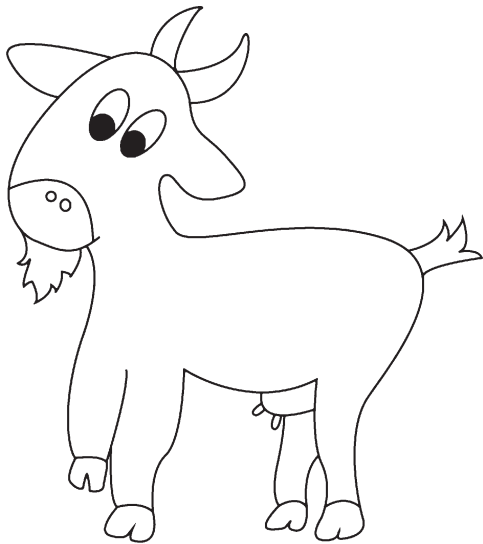
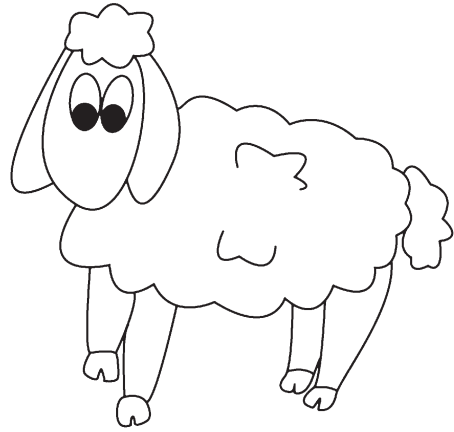
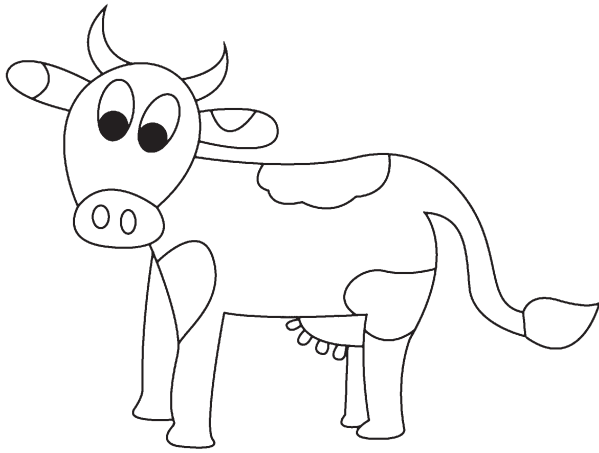
Je kunt iets te eten of drinken kopen in theehuis 'In den Pappot' bij de speeltuin. Theehuis 'In den Pappot' is in principe open vanaf 10.00 uur. Het is duidelijk welke picknicktafels alleen gebruikt kunnen worden voor klanten van de pappot. Zelf eten en drinken meenemen is zeker toegestaan, zoek dan wel een ander plekje.

KEURMERK

Speelboerderij Elsenhove heeft het keurmerk 'Zoönosen verantwoord bedrijf'. In de voorwaarden staat o.a. dat bezoekers niet in aanraking komen met mest van dieren. Met het keurmerk laat Elsenhove zien serieus om te gaan met infectieziekten die van dieren overdraagbaar kunnen zijn op mensen (zoönosen). Dit betekent dat Speelboerderij Elsenhove voldoet aan een verantwoord beleid t.a.v. hygiëne. De voorwaarden om dit keurmerk te ontvangen kun je nalezen op www.gddeventer.com > zoeken > invullen: *keurmerk zoönose*. Risicogroepen zijn: zwangere vrouwen en mensen met een verminderde weerstand, met een hartklepafwijking of mensen die in het verleden een hartoperatie hebben ondergaan.

BIJLAGE A

Kleurplaten van dieren



BIJLAGE B

Brief aan de begeleiders

Beste begeleider,

Wat fijn dat je mee gaat helpen met de les 'Erin... en er weer uit'. Lees deze informatie van tevoren goed door, zodat je op de hoogte bent van wat er gaat gebeuren tijdens het bezoek aan speelboerderij Elsenhove. In het kort gaat deze les over eten en poep. De kinderen doen verschillende opdrachten en gebruiken hierbij hun zintuigen. De kinderen zijn op school in groepjes verdeeld.

Het is de bedoeling dat je een groepje begeleidt bij het uitvoeren van 6 opdrachten op Speelboerderij Elsenhove.

- Na een korte inleiding van de medewerker NME, krijgt ieder groepje een mand met een opdrachtenboek en de bijbehorende materialen. Als er materialen missen of iets kapot is gegaan, wil je dit melden bij de medewerker NME?
- Elk opdrachtenboekje heeft een andere volgorde, zodat ieder groepje met een andere opdracht begint.
- Elke opdracht duurt ongeveer 6 minuten. Sommige begeleiders vinden het prettig om als indicatie een kookwekker te kunnen zetten. Deze is ook in de mand aanwezig.
- Als er tijd over is kun je de extra opdrachten doen en de 'wist je datjes' bespreken met de kinderen.

TIPS

- Lees de opdrachten rustig en vriendelijk voor. Het gaat om een prettige sfeer.
- Neem voor elke opdracht de tijd. Het is niet erg als niet alle opdrachten zijn uitgevoerd. De eierwekker is meer bedoelt als hulpmiddel.
- Geef de kinderen de gelegenheid de opdrachten zoveel mogelijk zelf uit te voeren.
- Lees niet alles in één keer achter elkaar voor, maar ga van vraag naar vraag.
- Zorg ervoor dat het groepje bij elkaar blijft en voer de opdrachten als groepje uit.

Het allerbelangrijkste is de sfeer. Daar kun jij aan meehelpen. In een prettige sfeer wordt het bezoek aan speelboerderij Elsenhove voor de kleuters een fantastische ervaring en kunnen ze veel leren van hun bezoek aan de boerderij.

Alvast bedankt voor jouw hulp en wij wensen jullie een heel gezellige dag!

De medewerkers van NME-Amstelveen en speelboerderij Elsenhove.

De opdrachtkaarten



1 Voelen
Voelen wat dieren eten zonder het te zien

Waar?
Schapenweide bij de Schapenstal

Wat ga je doen?
Zoek het drollenbordje dat hierbij hoort. Zet de kookwekker op 6 minuten. Deze opdracht bestaat uit 3 zakjes.

Introductie vraag
Zijn de schapen aan het eten?
Zie je poep van de schapen liggen?
Zie je de schapen poepen?

Opdracht
We pakken het zakje met nummer 1 uit de mand. Jullie mogen nu één voor één je hand in het zakje steken en voelen wat erin zit.

- Wat voel je?
- Hoe voelt het?
- Wat denk je dat het is?
- Welk dier eet dit denk je?


Laten we het zakje openmaken en bekijken wat erin zit.

Herhaal deze stappen voor de zakjes 2 en 3.

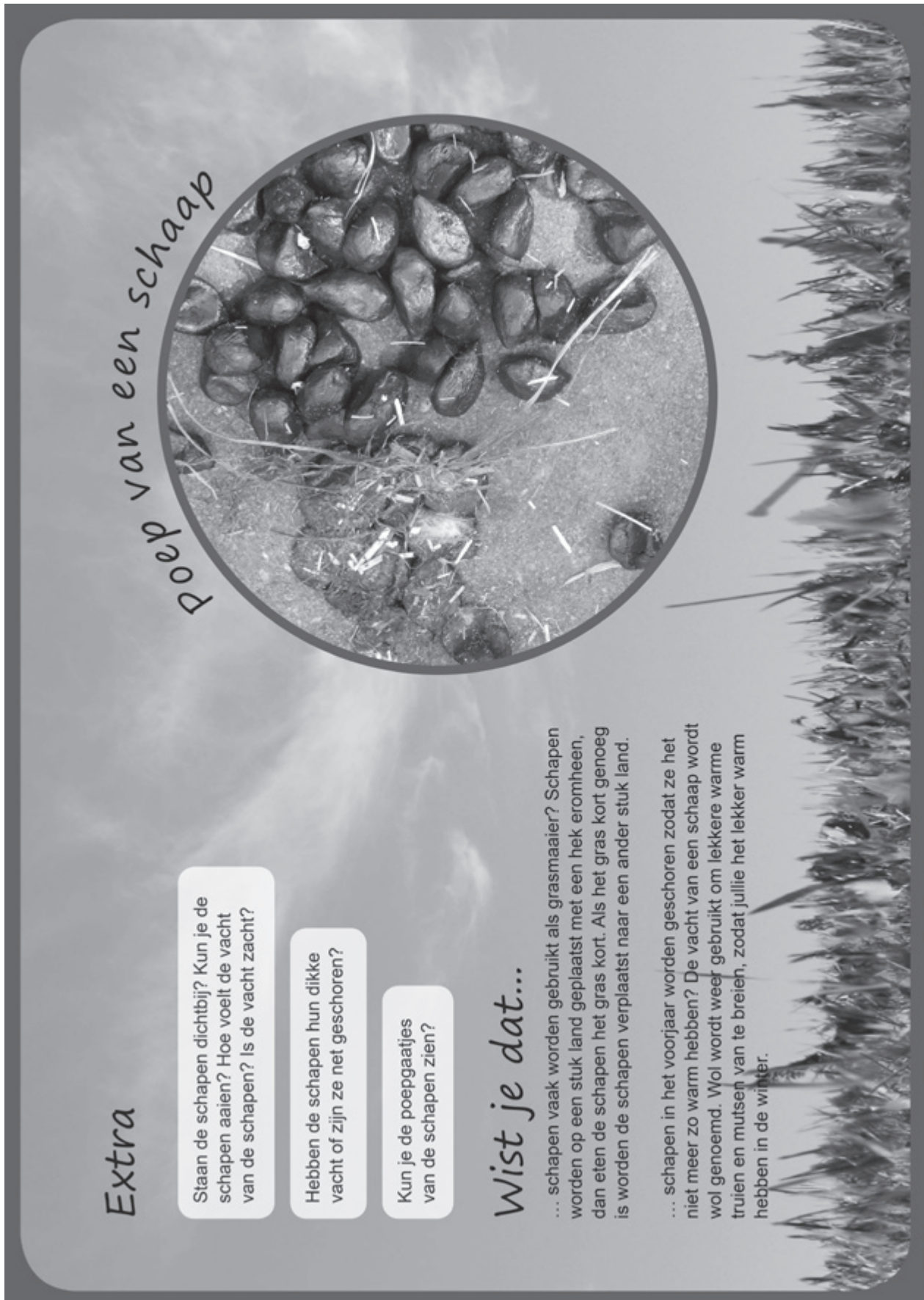
Zakje 1
In dit zakje zit gras. Dit is wat deze schapen eten.

Zakje 2
In dit zakje zit schapenwol, de vacht van een schaaap.

Zakje 3
In dit zakje zit hooi. Hooi is gedroogd gras. Dit eten schapen als er buiten minder gras is.



De opdrachtkaarten



Poep van een schaap

Extra

Staan de schapen dichtbij? Kun je de schapen aaien? Hoe voelt de vacht van de schapen? Is de vacht zacht?

Hebben de schapen hun dikke vacht of zijn ze net geschoren?

Kun je de poepgaatjes van de schapen zien?

Wist je dat...

... schapen vaak worden gebruikt als grasmaaier? Schapen worden op een stuk land geplaatst met een hek eromheen, dan eten de schapen het gras kort. Als het gras kort genoeg is worden de schapen verplaatst naar een ander stuk land.

... schapen in het voorjaar worden geschoren zodat ze het niet meer zo warm hebben? De vacht van een schaap wordt wol genoemd. Wol wordt weer gebruikt om lekkere warme truien en mutsen van te breien, zodat jullie het lekker warm hebben in de winter.

De opdrachtkaarten

2 Zien

Dieren observeren: wat eten ze en hoe ziet hun poep eruit?

Waar?
De Geitenweide

Wat ga je doen?
Zoek het drollenbordje dat hierbij hoort. Zet de kookwekker op 6 minuten. Deze opdracht bestaat uit 3 onderdelen.

Introductie vraag
Zie je de geiten eten?
Zie je geitendrolletjes liggen?
Zie je de geiten poepen?

Opdracht 1
We gaan met zijn allen naar de grond kijken.

- Wat zie je allemaal liggen?
- Zie je iets liggen wat geiten kunnen eten?
- Wat denk je dat geiten eten? (*Geiten eten gras en ook hooi*)
- In het hok van de geiten zie je hooi in het voederrek, ga maar eens kijken.

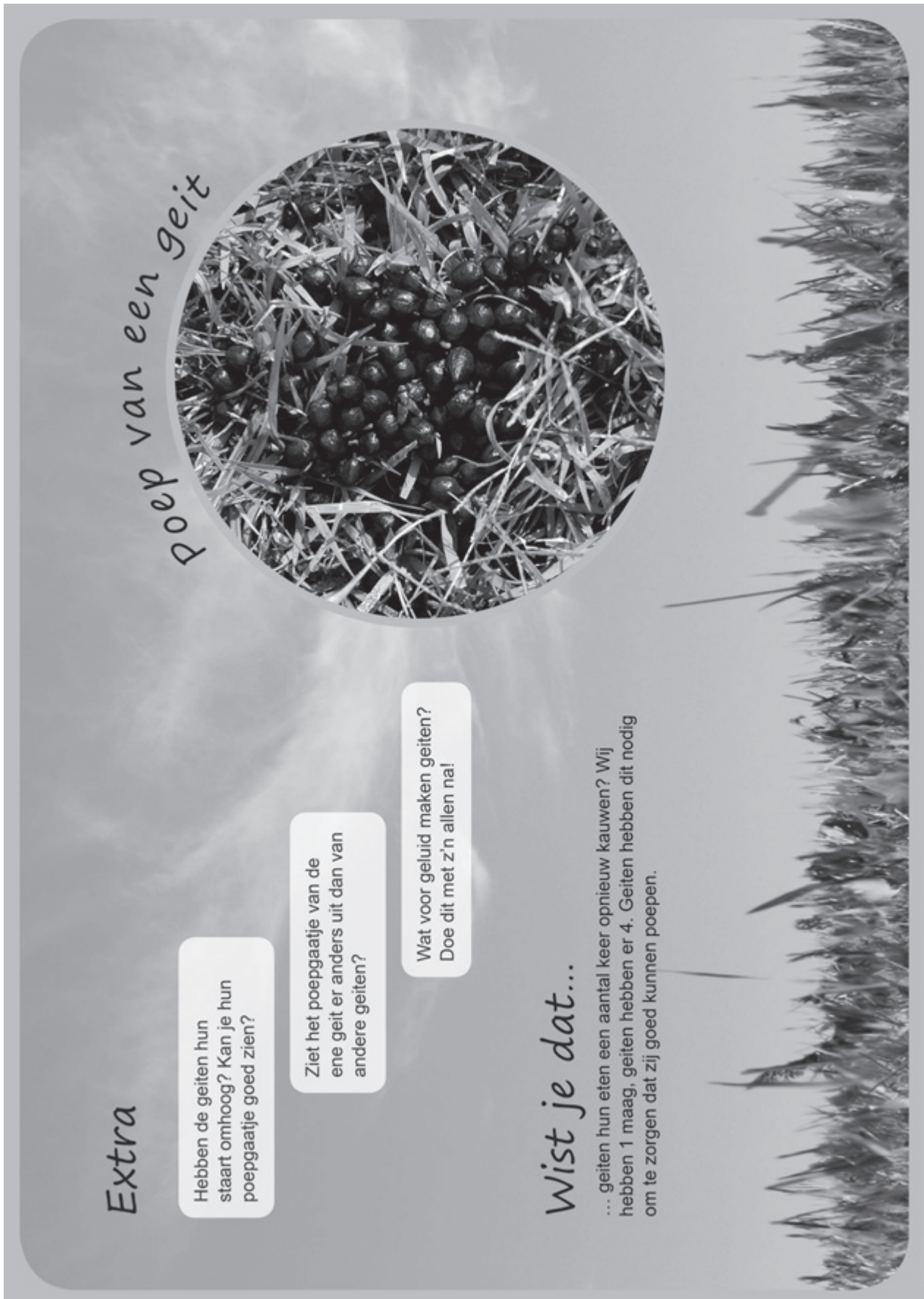
Opdracht 2
We gaan nog een keer naar de grond kijken.

- Zien jullie drolletjes op de grond liggen?
- Kijk eens naar de drolletjes op de grond.
- Hoe zien de drolletjes eruit? Zijn ze driehoekig, vierkant of rond?
- Wat voor kleur hebben de drolletjes?
- Zijn de drollen groot of klein?
- Zie je nog grassprietjes of stukjes hooi terug in de drolletjes?

Opdracht 3
We pakken het kijkdoosje uit de mand en jullie mogen er allemaal in kijken.

- Wat zie je?
- Wat is het?
- Ziet de poep er nu anders uit dan op de grond?
- Zie je nog grassprietjes of stukjes hooi terug in de poep?

De opdrachtkaarten



Extra

Hebben de geiten hun staart omhoog? Kan je hun poepgaatje goed zien?

Ziet het poepgaatje van de ene geit er anders uit dan van andere geiten?

Wat voor geluid maken geiten? Doe dit met z'n allen na!

Wist je dat...

... geiten hun eten een aantal keer opnieuw kauwen? Wij hebben 1 maag, geiten hebben er 4. Geiten hebben dit nodig om te zorgen dat zij goed kunnen poepen.

Poep van een geit

De opdrachtkaarten

3 Ruiken

Hoe ruikt het eten en de poep van de dieren?

Waar?
Hooiberg en de Mestbak

Wat ga je doen?
Zoek het drollenbordje dat hierbij hoort. Zet de kookwekker op 6 minuten. Deze opdracht bestaat uit 3 bakjes.

Opdracht

We pakken het bakje met nummer 1 uit de mand. We draaien de bovenkant open zodat de gaatjes zichtbaar worden. Nu mogen jullie om de beurt ruiken. (Houd het bakje op zo'n manier vast dat de kinderen de doorzichtige onderkant niet kunnen zien)

- Wat ruik je?
- Wat denk je dat het is?
- Heb je deze geur al vaker geroken?

Nu houden we het bakje op de kop en kijken we wat erin zit.

- Wat zie je?

Herhaal voorgaande stappen voor de bakjes 2 en 3.

Bakje 1

In dit bakje zit hooi. Dit is wat koeien, schapen, geiten en ezels eten.

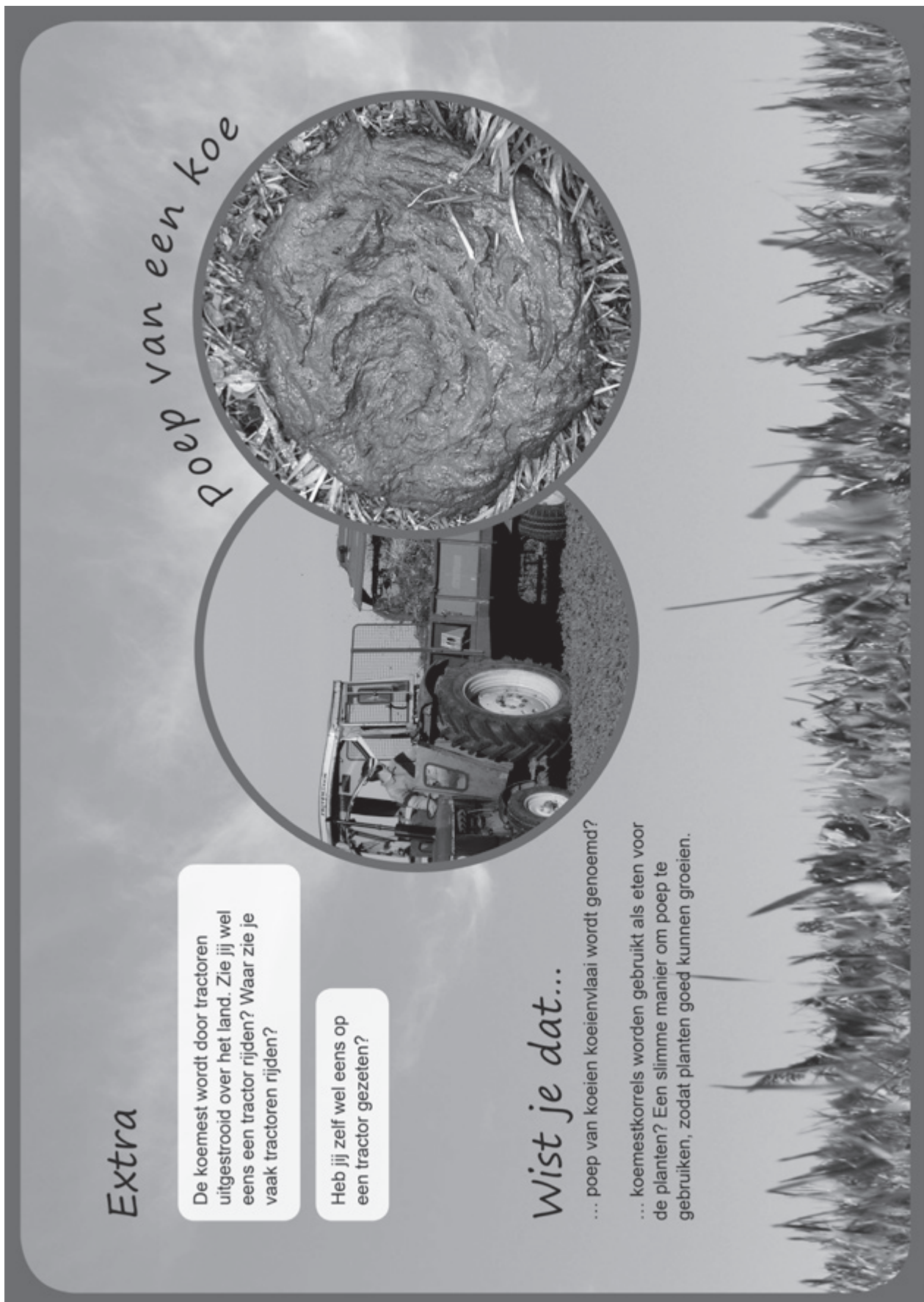
Bakje 2

In dit bakje zitten koemestkorrels. Dit wordt van poep gemaakt.

Bakje 3

In dit bakje zit zeep. Denk je dat de dieren zeep lekker vinden ruiken? Vind jij zeep lekker ruiken?

De opdrachtkaarten



Extra

De koemest wordt door tractoren uitgestrooid over het land. Zie jij wel eens een tractor rijden? Waar zie je vaak tractoren rijden?

Heb jij zelf wel eens op een tractor gezeten?

Wist je dat...

- ... poep van koeien koeienvlaai wordt genoemd?
- ... koemestkorrels worden gebruikt als eten voor de planten? Een slimme manier om poep te gebruiken, zodat planten goed kunnen groeien.

De opdrachtkaarten

4 Proeven

Wat eet je zelf en waar smaakt het naar?

Waar?
Eerst handen wassen en goed droog wapperen.
Handen wassen
Zie plattegrond
Opdracht
Gebouw de Rietgans


Wat ga je doen?
Zoek het drollenbordje dat hierbij hoort. Zet de kookwekker op 6 minuten. Deze opdracht bestaat uit 2 doosjes.

Opdracht
We pakken het doosje met nummer 1 uit de mand. *(De kinderen mogen nog niet zien wat erin zit)*

- Doe nu je ogen dicht en houd je hand op *(doe dit voor)*.
- Ik stop iets in jullie handen en dat mag je proeven. Het is niet eng en ook niet vies.
- Ruik er eerst maar eens aan.
- Nu mogen jullie het in je mond stoppen en langzaam kauwen.
- Weet je wat het is?
- Weet je welk dier dit eet? *(Het antwoord staat op het doosje)*

Herhaal voorgaande stappen voor doosje nummer 2.

De opdrachtkaarten



Extra

Hebben jullie thuis huisdieren? Wat eten deze dieren? Geef jij ze zelf te eten of doen papa en mama dat?

Mensen eten graag een broodje kaas of een pannenkoek met stroop. Denk je dat dieren dit ook lekker vinden? Is dit goed voor de dieren? Waarom wel/niet? *(Dieren krijgen ander eten, speciaal voor dieren)*

Eten jullie wel eens snoepjes? Denk je dat er ook snoepjes zijn speciaal voor dieren? *(Ja, speciale dieren snoepjes)*

De opdrachtkaarten

5 Spel

welk dier eet en poept wat?

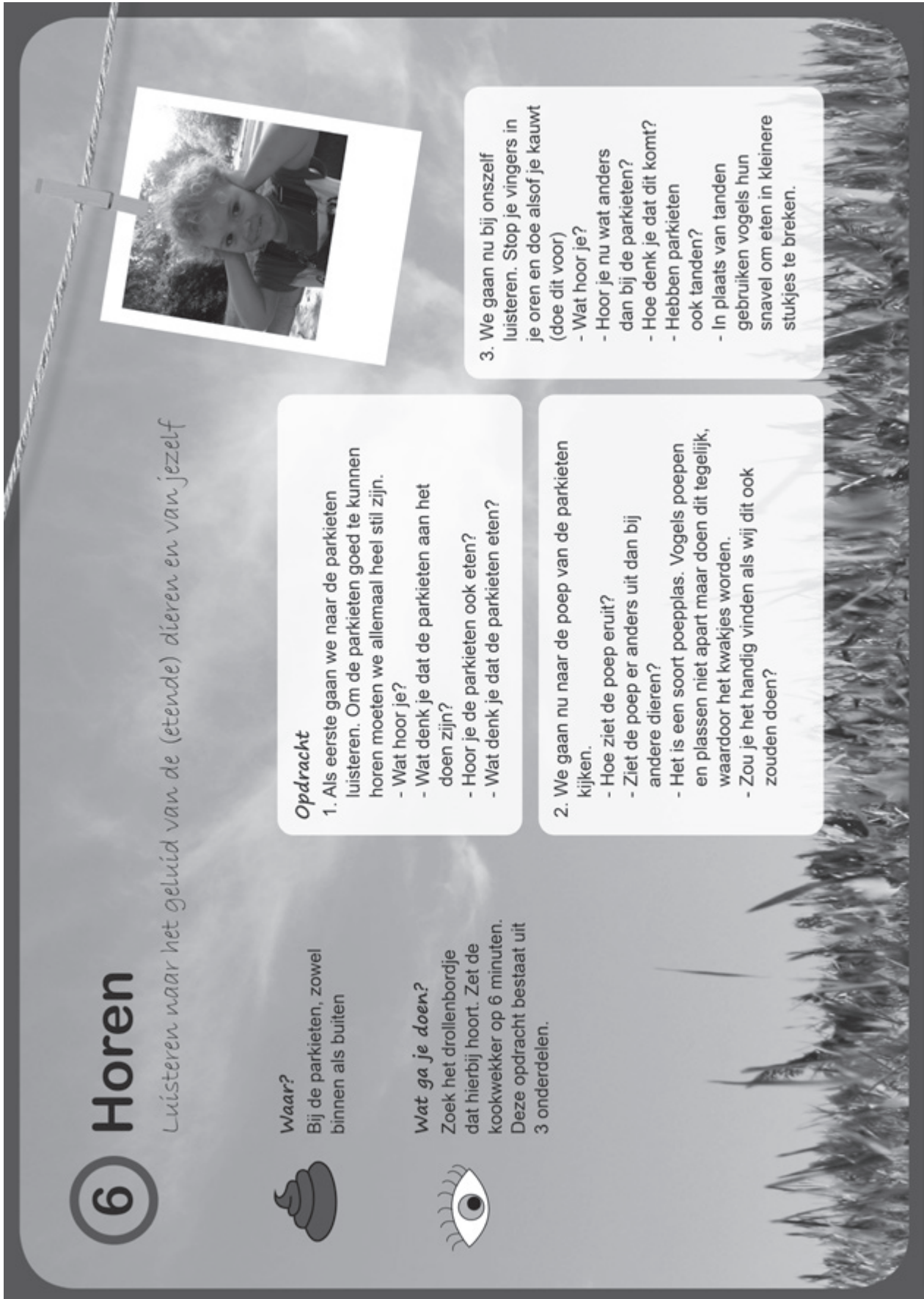
Waar?
Picknicktafel naast de vijver

Wat ga je doen?
Zoek het drollenbordje dat hierbij hoort. Zet de kookwekker op 6 minuten. Het is de bedoeling om de goede kaartjes bij elkaar te zoeken: welk dier eet wat en hoe ziet hun poep eruit?

Opdracht
Bij het opdrachtenbord ligt een plaat met verschillende foto's van dieren erop. In de mand zitten 2 doosjes met kaartjes (*poep en eten*).

1. Als eerste pakken we het doosje met kaartjes met het eten van de dieren.
 - Welk eten herken je?
 - Welk dier eet dit?
2. Plak nu het juiste eten naast het goede dier. (*Herhaal dit tot de kaartjes op zijn*)
3. Nu pakken we het doosje met kaartjes waar de poep opstaat.
 - Herken je een soort poep?
 - Bij welk dier hoort dit?
4. Plak nu de juiste poep naast het goede dier. (*Herhaal dit tot de kaartjes op zijn*)
5. Nu is het tijd om te kijken of het klopt wat we allemaal neergelegd hebben. We gaan het bord samen omdraaien.
 - Wat zie je?
 - Klopt het plaatje?
 - Of klopt het nog niet helemaal?
6. Als het plaatje goed is, heel goed gedaan!
7. Als het plaatje nog niet klopt kunnen jullie samen kijken welke plaatjes verkeerd zijn opgeplakt.
8. Haal alle kaartjes, waar eten en poep opstaat, van het opdrachtenbord af en stop deze weer in de doosjes en daarna in de mand, zodat alleen de dieren nog op het opdrachtenbord te zien zijn.

De opdrachtkaarten



6 Horen
Luisteren naar het geluid van de (etende) dieren en van jezelf

Waar?
Bij de parkieten, zowel binnen als buiten

Wat ga je doen?
Zoek het drollenbordje dat hierbij hoort. Zet de kookwekker op 6 minuten. Deze opdracht bestaat uit 3 onderdelen.

Opdracht
1. Als eerste gaan we naar de parkieten luisteren. Om de parkieten goed te kunnen horen moeten we allemaal heel stil zijn.

- Wat hoor je?
- Wat denk je dat de parkieten aan het doen zijn?
- Hoor je de parkieten ook eten?
- Wat denk je dat de parkieten eten?

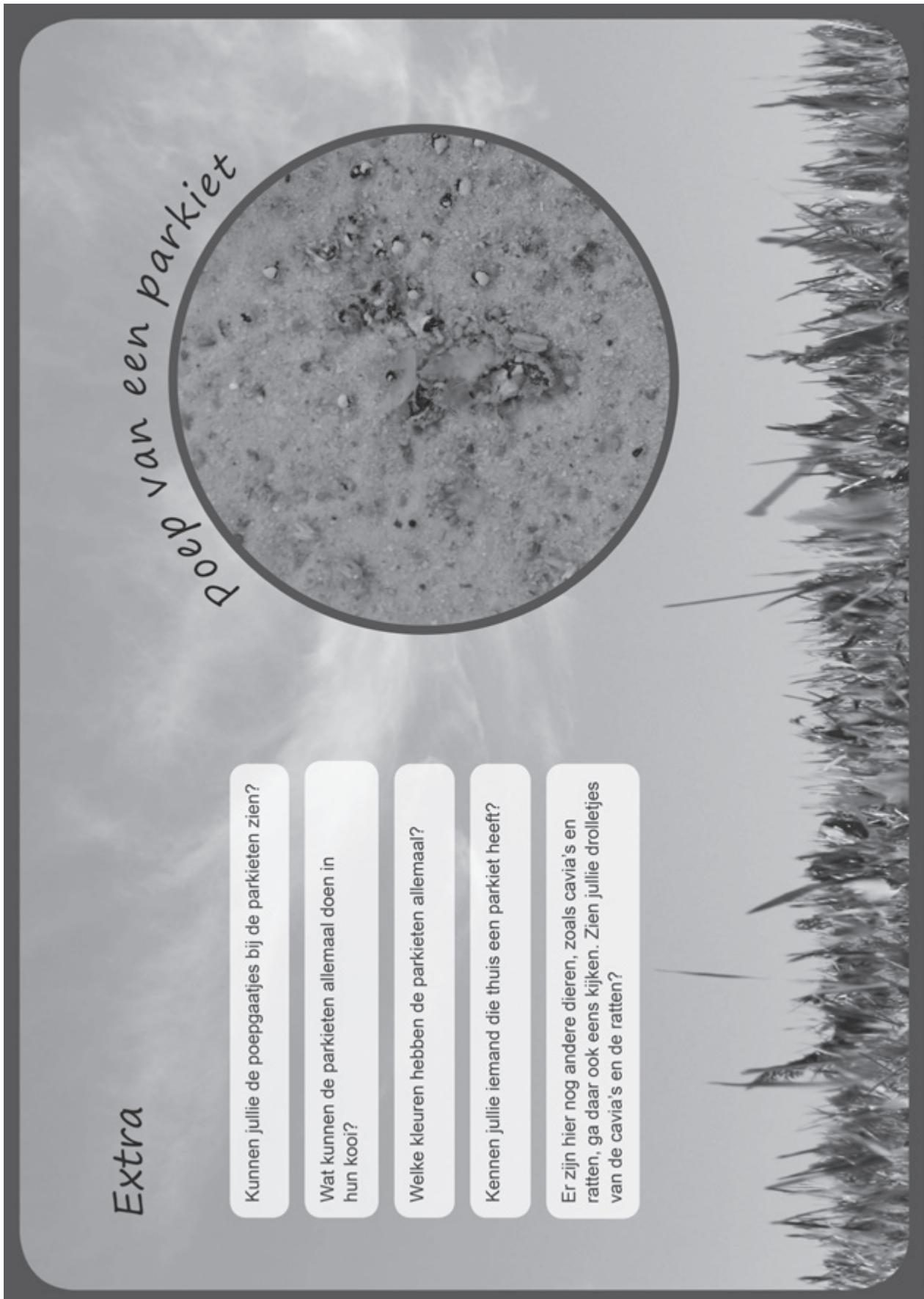
2. We gaan nu naar de poep van de parkieten kijken.

- Hoe ziet de poep eruit?
- Ziet de poep er anders uit dan bij andere dieren?
- Het is een soort poepplas. Vogels poepen en plassen niet apart maar doen dit tegelijk, waardoor het kwakjes worden.
- Zou je het handig vinden als wij dit ook zouden doen?

3. We gaan nu bij onszelf luisteren. Stop je vingers in je oren en doe alsof je kauwt (doe dit voor)

- Wat hoor je?
- Hoor je nu wat anders dan bij de parkieten?
- Hoe denk je dat dit komt?
- Hebben parkieten ook tanden?
- In plaats van tanden gebruiken vogels hun snavel om eten in kleinere stukjes te breken.

De opdrachtkaarten



Poep van een parkiet

Extra

- Kunnen jullie de poepgaatjes bij de parkieten zien?
- Wat kunnen de parkieten allemaal doen in hun kooi?
- Welke kleuren hebben de parkieten allemaal?
- Kennen jullie iemand die thuis een parkiet heeft?
- Er zijn hier nog andere dieren, zoals cavia's en ratten, ga daar ook eens kijken. Zien jullie drolletjes van de cavia's en de ratten?



Boerderij Elsenhove

GEDRAGSREGELS OP DE BOERDERIJ

1 Dieren niet voeren.

De dieren krijgen van de beheerders voer wat gezond voor ze is. Daarom mogen bezoekers de dieren geen ander eten geven.

2 Niet achter dieren aanrennen.

Lief zijn voor de dieren, heel hard schreeuwen of achter de dieren aanrennen vinden zij niet fijn, daar schrikken ze van.

3 Geen dieren oppakken.

Sommige dieren vinden het fijn als ze geaaid worden, maar optillen vinden zij nooit fijn. Pak de dieren dus niet op.

*Deze les gaat over eten en poep.
Hierdoor willen de kinderen
misschien poep aanraken.
Leg uit dat dit niet goed is voor
kinderen omdat er bacteriën in
kunnen zitten waar ze ziek van
kunnen worden.*



BIJLAGE E

Plattegrond



COLOFON

Uitgave: NME Amstelveen,
Postbus 4, 1180 BA Amstelveen
Telefoon (020) 540 45 54

nme@amstelveen.nl
www.nmedichtbij.nl
www.elsenhove.nl
www.Amstelveen.nl

Ontwikkeling en vormgeving:
Het Educatie Bureau, Elske van der Ende

Juli 2017
© NME Amstelveen